

1. årgang  
Petersmindeskolen  
Petersmindevej 25  
7100 Vejle

# Krible Krable

Flere små forskere i naturen

Kontaktlærer: Pia Asp

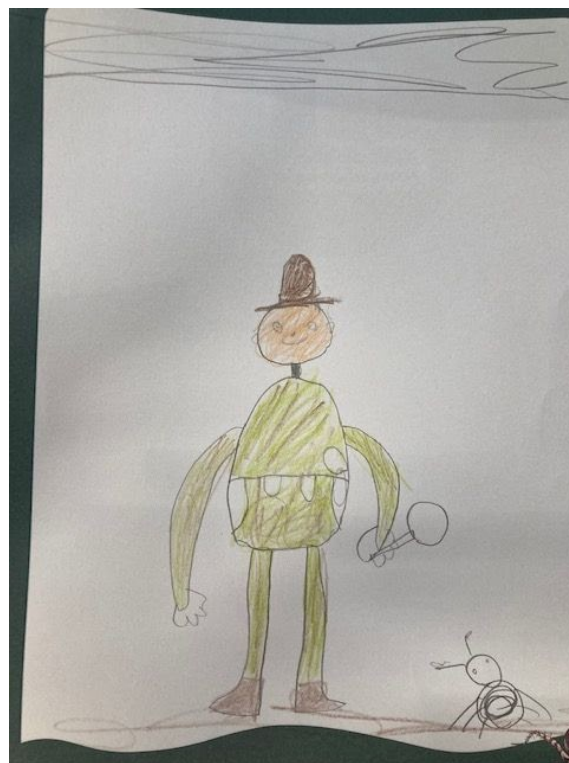
Projektgruppe:

77 elever

1 lærer

Kan en forsker egentlig godt være en pige?

Vi startede med at snakke om, hvad en forsker er for en størrelse og hvad de laver og langt størstedelen af eleverne mente, at det kun kunne være drenge, der kunne være forskere. Den fik vi manet godt og grundigt i jorden og eleverne tegnede efterfølgende sig selv som forskere.



Første tur ud i naturen

Efterfølgende gik vi ud for at kigge på krible krable-dyr.

Eleverne blev i par sendt afsted med et lup-glas og den opgave at finde noget de gerne vil vide mere om.

Eleverne var blandt andet optaget af:

- hvordan snegle kan bevæge sig, når de ikke har nogen ben
- hvorfor edderkoppen bygger spind
- hvorfor kuglebænkebidere kan rulle sig sammen til en kugle
- hvorfor nogle insekter kan flyve og andre ikke kan



## Hvad er det så vi vil undersøge?

Eleverne kom tilbage med undersøgelsesspørgsmål som:

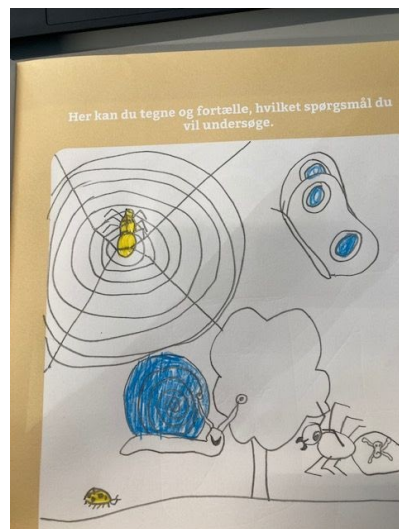
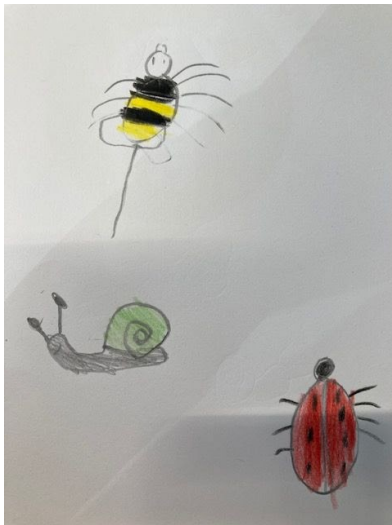
- Hvad er det krible krable-dyr kan?
- Hvorfor er edderkopper så seje?
- Er det ufedt at være en snegl?

Derfor blev vi enige om at undersøge om der var nogle krible krable-dyr som var særligt seje, om der var nogle krible krable-dyr som havde superkræfter.



## Anden tur ud i naturen

Inden vi igen gik ud i naturen for at undersøge dyr, skulle eleverne vælge et dyr, de troede havde superkræfter, som de vil undersøge.



Eleverne gik herefter igen ud for at finde og undersøge de valgte dyr.

## Tilbage i klassen - undersøgelse

Eleverne fandt ud af, at nogle af krible krable dyrene kunne nogle seje ting og vi snakkede om, hvad evnen skulle bruges til, fx. forsvar, jagt, etc.

Bagefter har vi brugt forskellige hjemmesider til at undersøge superkræfter og krible krable-dyr nærmere.



99arter.dk:

<https://www.99arter.dk/>

Superdyr i skolegården:

<https://www.dr.dk/skole/natur-og-teknologi/indskoling/superdyr-i-skolegaarden>



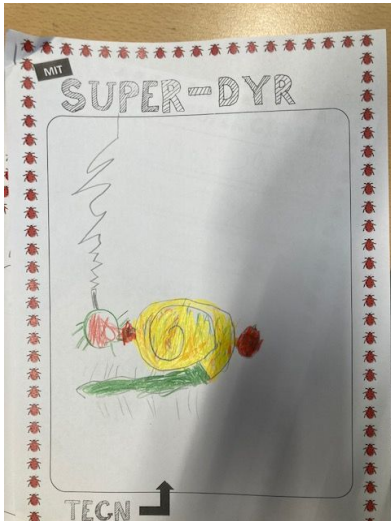
## Hvad har vi fundet ud af?

Eleverne fandt ud af, at alle krible-krable dyr kan noget og at deres evne har en særlig funktion i forhold til deres levested, føde, eller fjender. Fx.

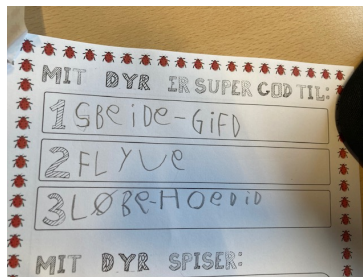
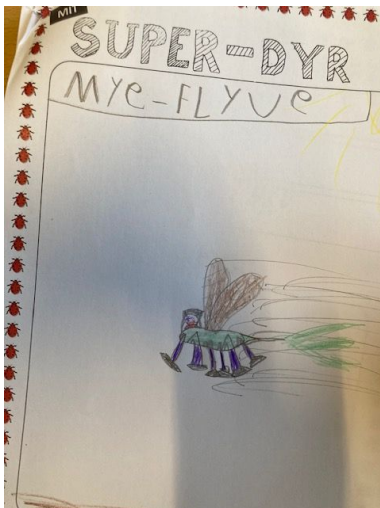
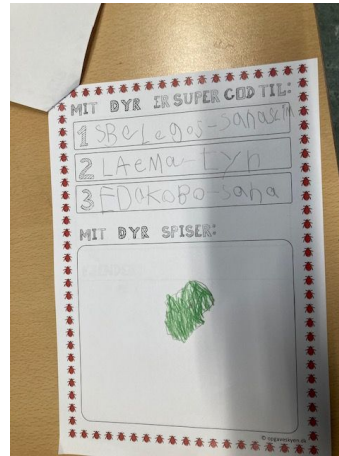
- Edderkoppen bruger sit spind til at fange mad
- Myren bruger sin syre både som forsvar og til at fange mad
- Regnormen kan lave gange i jorden, fordi det skal den bruge til at komme omkring med.

## Afsluttende projekt

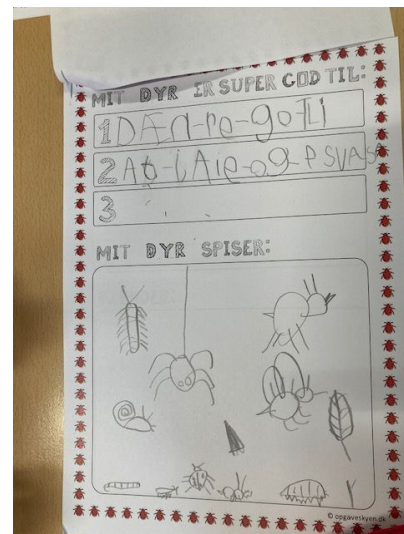
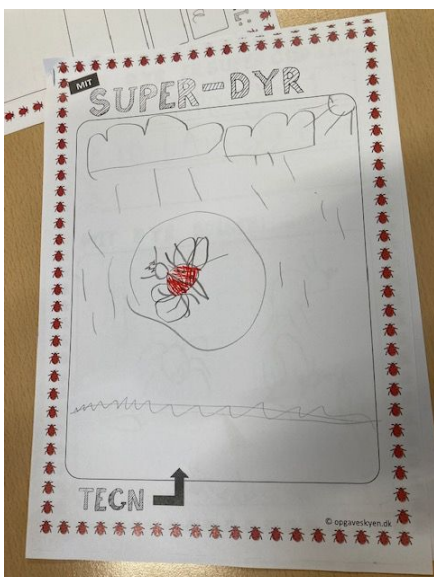
For at videreformidle den viden eleverne har opnået om krible krable dyrs superkræfter, sluttede vi projektet af med, at eleverne skulle designe deres eget krible krable-dyr. I designet skulle indgå overvejelser omkring hvordan dyrets udseende og superkraft passer til dets levested, føde og fjender.



Lyn-sneglen - med superkræfter som superglideslim, lammer-lyn og edderkoppesanser.



Flyvemyren, med superkræfter som giftspyd, evnen til at flyve og løbe hurtigt



Mariehønehvepsen som er god til at jage og slås.